



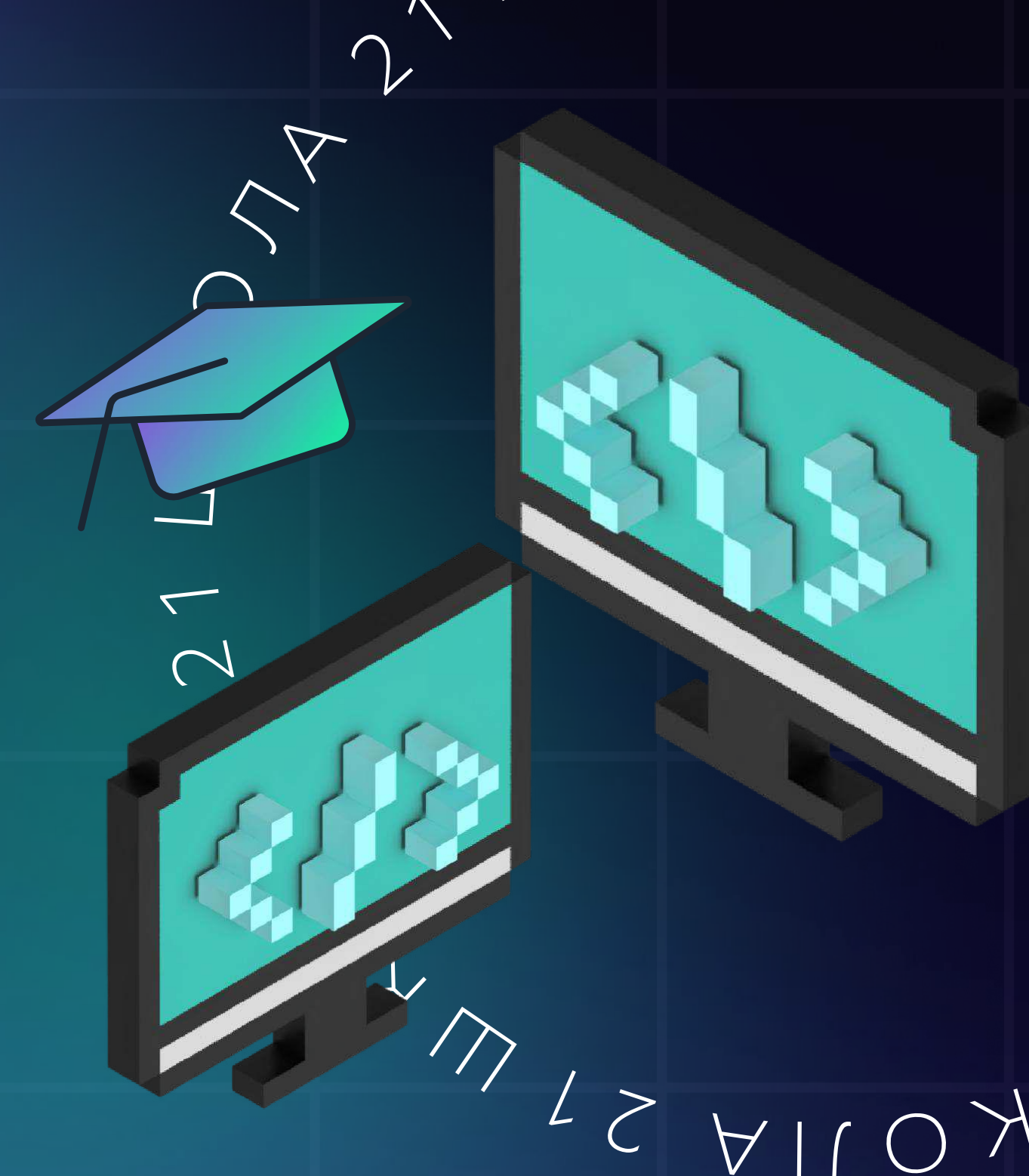
БЕСПЛАТНАЯ ШКОЛА ЦИФРОВЫХ ТЕХНОЛОГИЙ ОТ СБЕРА





// О «ШКОЛЕ 21»

«Школа 21» – школа цифровых технологий от Сбера, которая дает возможность всем желающим от 18 лет **бесплатно получить** востребованную ИТ-профессию.



100% выпускников трудоустроены в крупнейших российских ИТ-компаниях и стартапах.

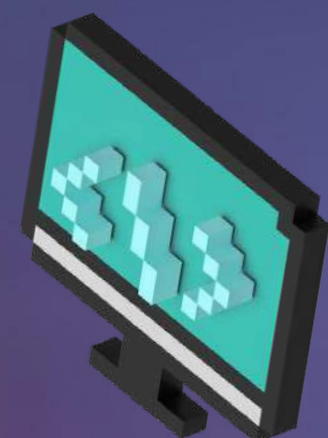


// ПОДХОД «ШКОЛЫ 21»



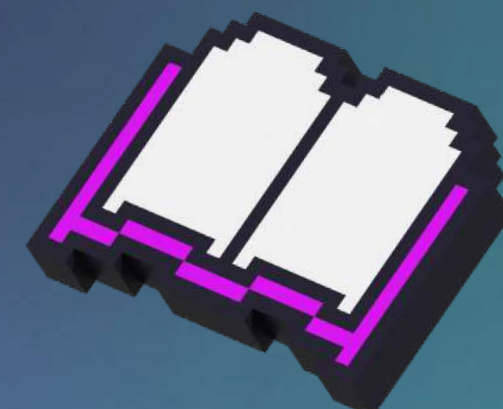
КАМПУСЫ 24/7/365

позволяют выстроить
удобный график



ЦИФРОВАЯ ПЛАТФОРМА

поддерживает вовлечение
и структурирует знания



МЕТОД «РАВНЫЙ РАВНОМУ»

быстро развивает работу
в команде — «мягкий»
навык № 1 сегодня



ОБУЧЕНИЕ НА ПРАКТИКЕ

помогает быстро
погрузиться в цифровые
технологии и формирует
самостоятельность



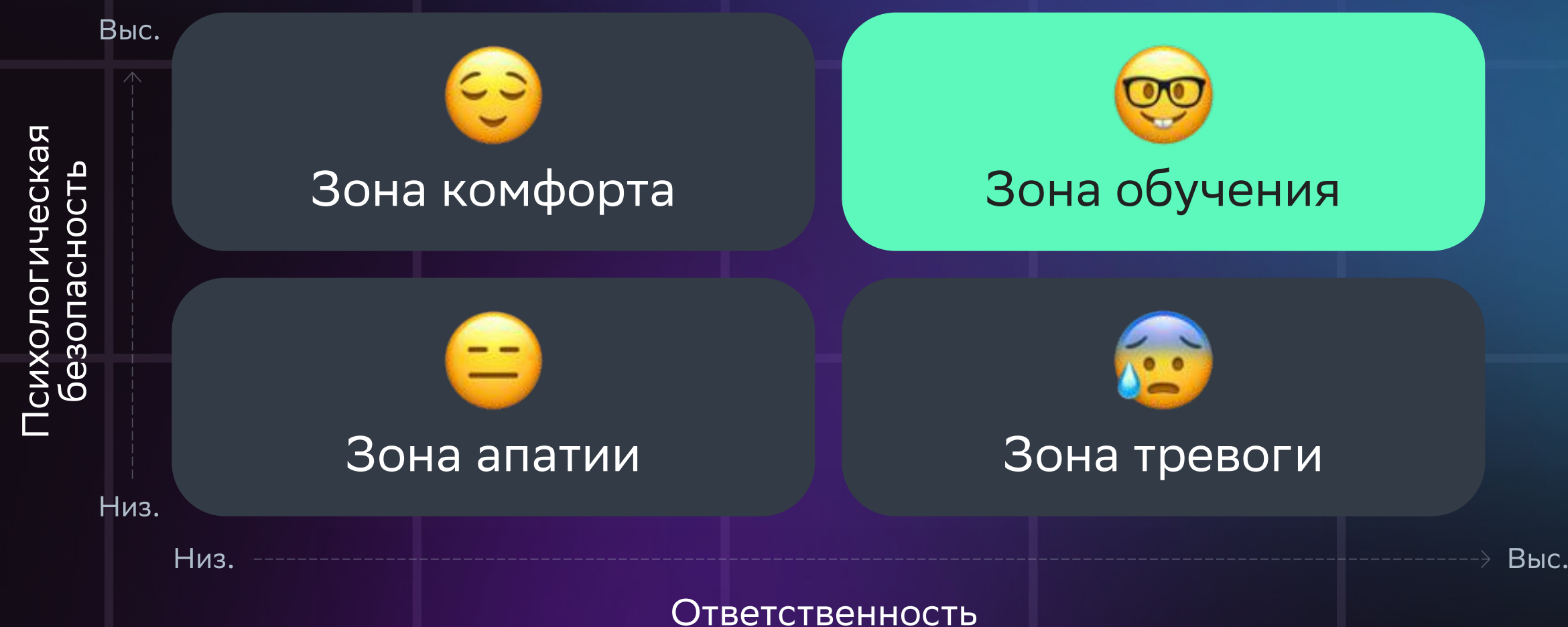


// ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ СРЕДА «ШКОЛЫ 21»

МЫ СОЗДАЁМ ОБРАЗОВАТЕЛЬНУЮ СРЕДУ, МАКСИМАЛЬНО ПРИСПОСОБЛЕННУЮ ДЛЯ ПОДГОТОВКИ МОТИВИРОВАННЫХ И САМОСТОЯТЕЛЬНЫХ ПРОФЕССИОНАЛОВ



ОЛА 21 ШКОЛ



→ Каждый день цифровой инженер получает задачи и не знает сразу, как их решить. Требуется умение самостоятельно искать, анализировать и фильтровать информацию.

→ Системы усложнились настолько, что в одну голову эта «сложность» не помещается. Требуется постоянное кросс-командное и внутрикомандное взаимодействие.

→ Всё это происходит в современном кампусе, похожем на офисы современных ИТ-компаний.

■ Работа с ответственностью строится через образовательную платформу и метод «равный равному»

■ Работа с психологической безопасностью строится через корпоративную культуру школы и инвестиции в построение сообщества



// МЕТОДИКА ОБУЧЕНИЯ «РАВНЫЙ РАВНОМУ»

1

Не знаешь, как решить задачу?

2

Спрашивай соседей и ищи в интернете

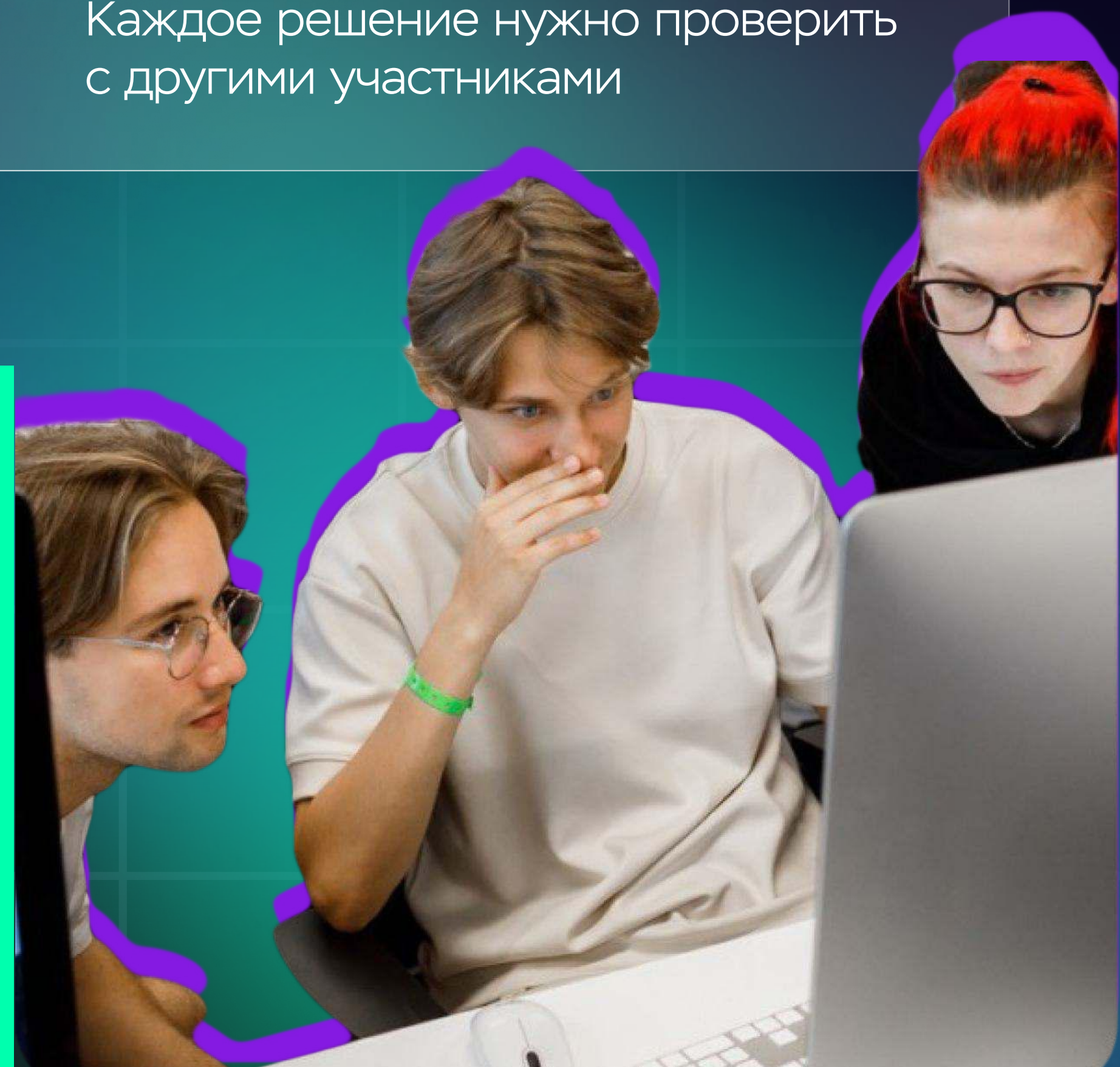
3

Каждое решение нужно проверить с другими участниками

Для наших участников «равный равному» это:

- способ отфильтровать нужную информацию
- возможность увидеть альтернативные решения

**МЕТОДОЛОГИЯ
PEER-TO-PEER**





// КАК МЫ УПРАВЛЯЕМ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫМИ РЕЗУЛЬТАТАМИ

Эксперты-практики из разных предметных областей вместе с командой методологов создают:



Проекты, которые формируют
необходимые компетенции

Чек-листы, которые позволяют
другому участнику совершить
качественную оценку проекта
и дать обратную связь



// ЭФФЕКТИВНОСТЬ МЕТОДА «РАВНЫЙ РАВНОМУ»

- 1 Прокачивает навыки коммуникации
- 2 Неминуемо происходит командообразование
- 3 Быстрое применение результата
- 4 Чтобы выполнить задачу, приходится глубоко разбираться в вопросе

- 5 Повышается качество работы и уменьшаются затраты ресурсов у сотрудников
- 6 Показывает, что нерешаемых задач не существует
- 7 Это принципиально новый образовательный опыт!



// ГЕЙМИФИКАЦИЯ В «ШКОЛЕ 21»

Участник обучения получает:

XP

очки опыта, измеряют прогресс в обучении

PRP

очки для проверки проекта

COINS

игровую валюту

АЧИВКИ

для отметки достижений

В кампусах участники делятся на **трайбы**, между которыми проходят спортивные, учебные и развлекательные турниры с призами



ЗА COINS МОЖНО

КУПИТЬ МЕРЧ

ИЛИ СЕРТИФИКАТ ДЛЯ ДРУГОГО ПИРА





// КАК ПОСТУПИТЬ





// ЧТО ТАКОЕ «БАССЕЙН»

С ПЕРВОГО ДНЯ ОТБОРОЧНОГО «БАССЕЙНА» УЧАСТНИКИ:

- 1 погружены в практику
- 2 активно взаимодействуют друг с другом
- 3 успех прохождения отбора напрямую зависит от качества взаимодействия

26
дней

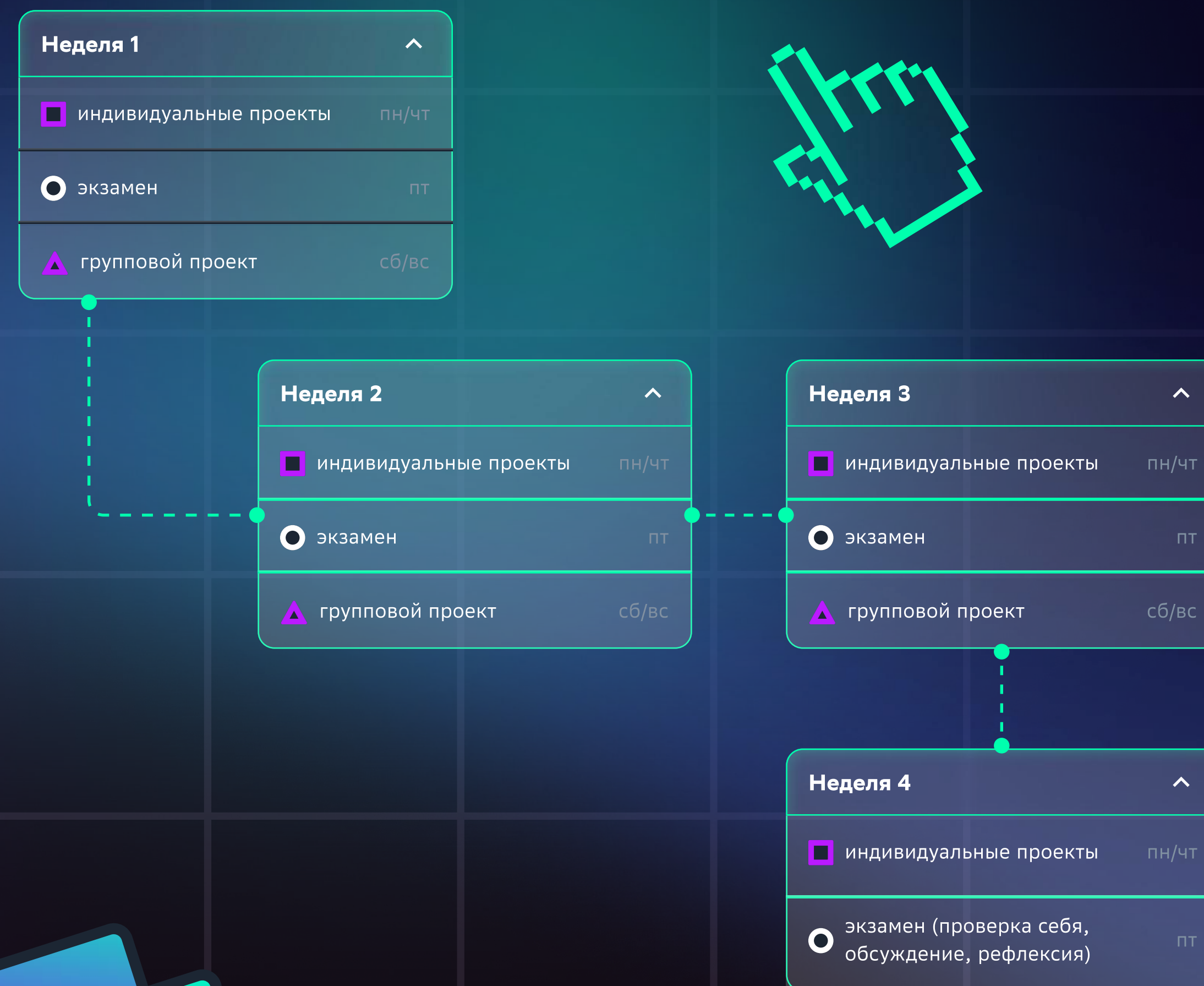
260
часов

15
индивидуальных
проектов

4
экзамена

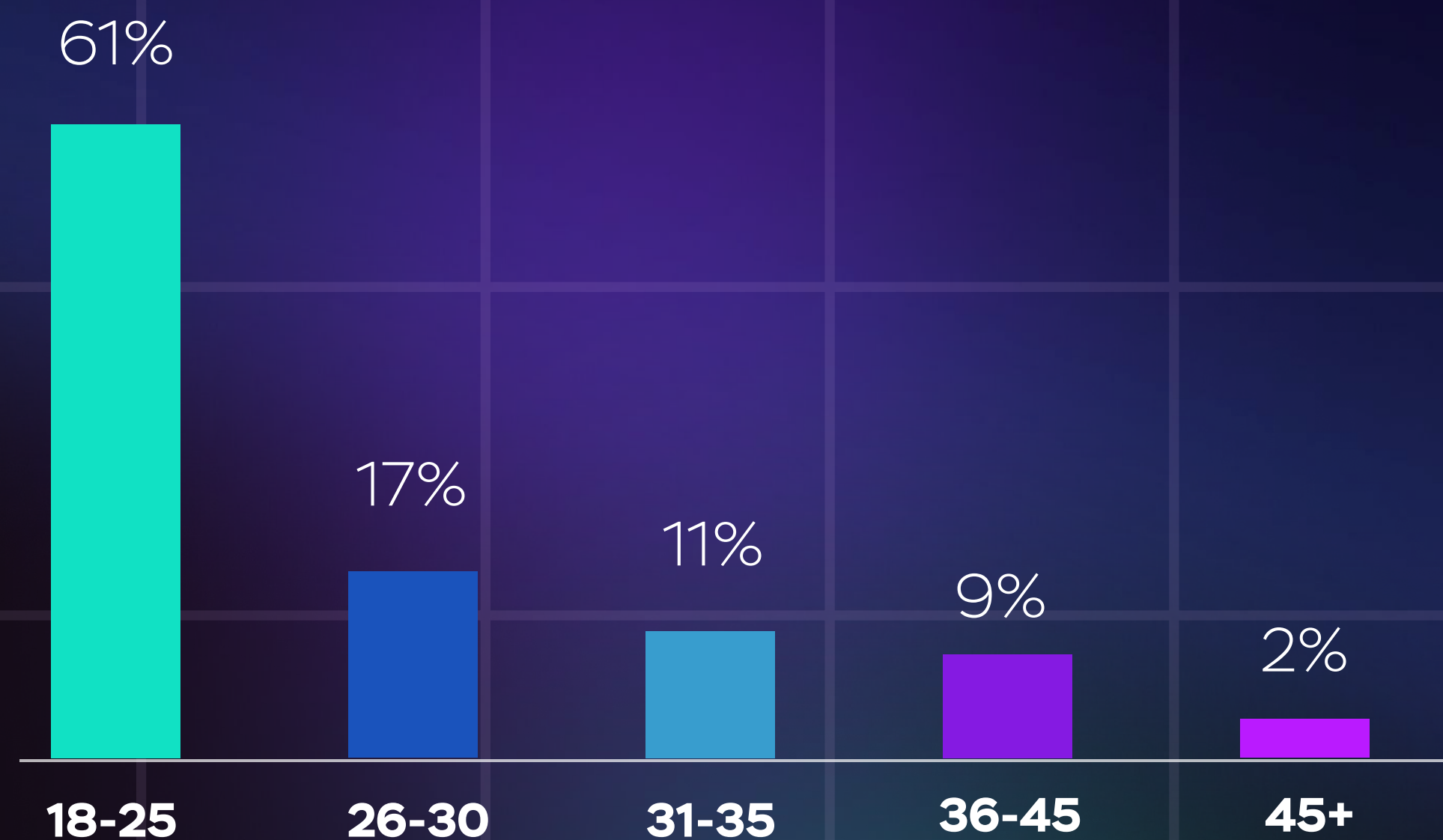
3
групповых проекта

КАК ПРОХОДИТ «БАССЕЙН»?

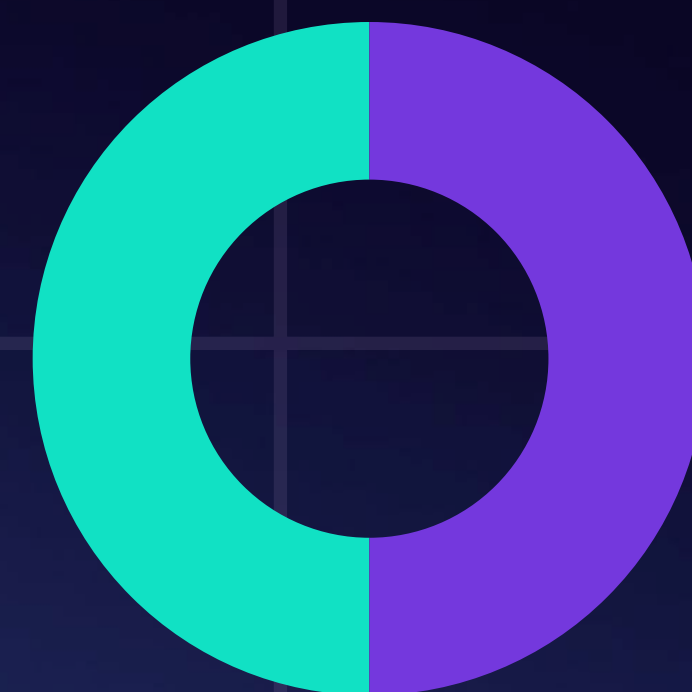




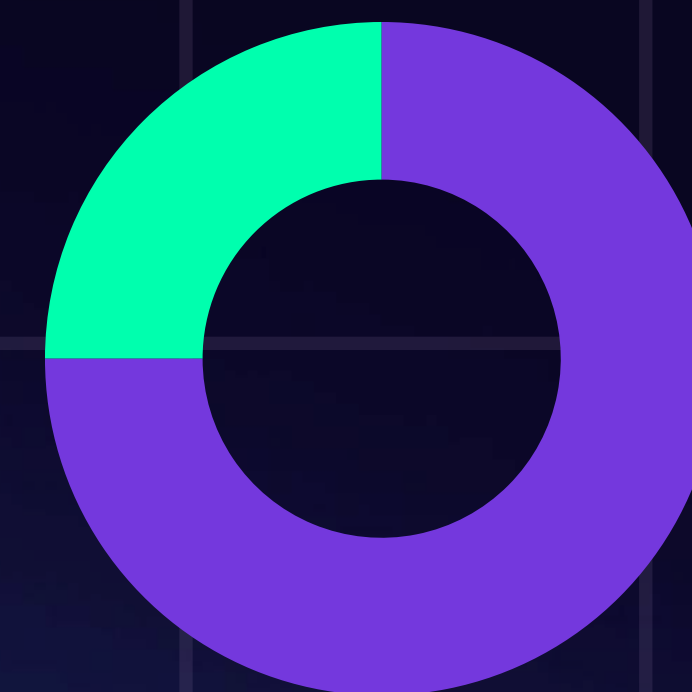
// ПОРТРЕТ УЧАСТНИКА «ШКОЛЫ 21»



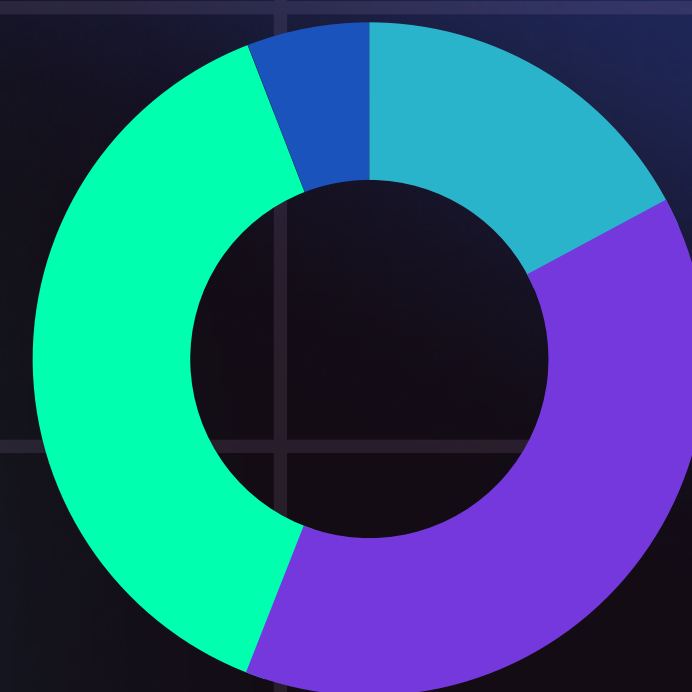
ВОЗРАСТ



- с опытом (50%)
- без опыта (50%)



- мужчины (75%)
- женщины (25%)



- совмещает с работой (39%)
- совмещает с учебой в вузе (38%)
- посвящает все время школе (17%)
- совмещает с работой и с учебой (6%)





// ОСНОВНОЕ ОБУЧЕНИЕ «ШКОЛЫ 21»



Прохождение «бассейна» открывает доступ к любым форматам обучения на выбор



9 ЯЗЫКОВ

- C
- C++
- C#
- KOTLIN
- GO
- JAVA
- JAVASCRIPT
- PYTHON
- SWIFT

РАЗРАБОТЧЕСКИЕ НАПРАВЛЕНИЯ

- GAMEDEV
- BACKEND-РАЗРАБОТЧИК
- FRONTEND-РАЗРАБОТЧИК
- МОБИЛЬНАЯ РАЗРАБОТКА ДЛЯ IOS, ANDROID

НЕРАЗРАБОТЧЕСКИЕ НАПРАВЛЕНИЯ

- ТЕСТИРОВЩИК ПО (QA)*
- DEVOPS И SRE-СПЕЦИАЛИСТ
- БИЗНЕС- И СИСТЕМНЫЙ АНАЛИТИК
- СПЕЦИАЛИСТ ПО КИБЕРБЕЗОПАСНОСТИ
- ИНЖЕНЕР DATA SCIENCE И МАШИННОГО ОБУЧЕНИЯ

*С АПРЕЛЯ 2025 ГОДА

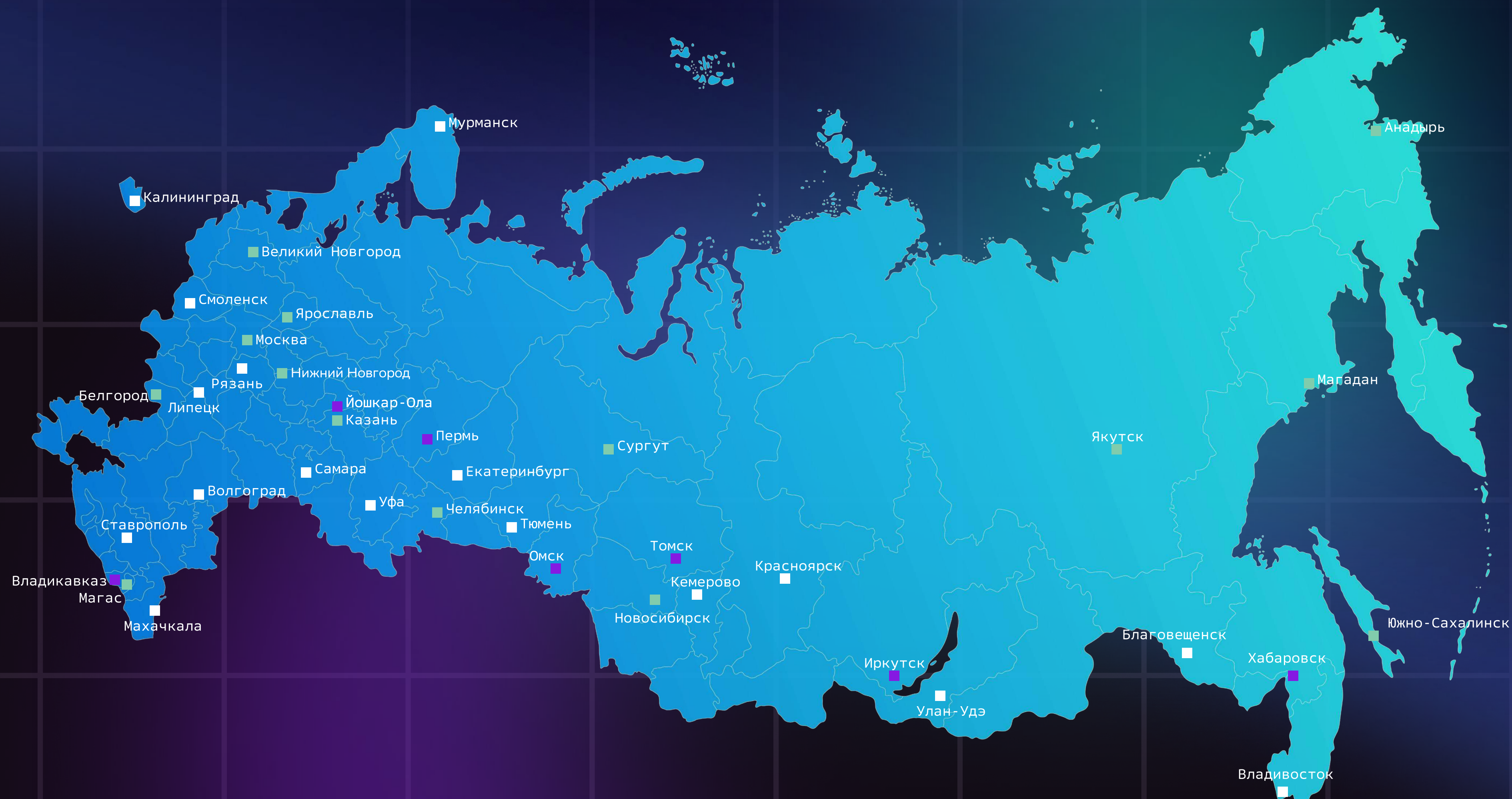


//РЕГИОНАЛЬНОЕ РАЗВИТИЕ

действующие кампусы

подписано соглашение

открытие кампусов в стадии переговоров





БЕСПЛАТНАЯ ШКОЛА ЦИФРОВЫХ ТЕХНОЛОГИЙ ОТ СБЕРА

